4in1 Force Feedback Racing Wheel

English

Deutsch

Français

Español

Italiano

Introduction
Thank your for purchasing the **4 in1 Force Feedback Racing Wheel**. Equipped with four different connections, this product gives you the possibility to live exciting racings on Playstation® 2, Xbox,GameCube and PC.

Content
- Steering wheel
- Foot pedals
- Gear shift and handbrake
- GameCube adapter
- Xbox adapter
- USB adapter

Product features
- Digital, Analog, Teach mode
- Ergonomic steering wheel with rubberized handles
- Sucker cups and clamps for free positioning on every table

Mounting of the steering wheel and gear shift
Make sure you mount it on even ground.
For more stability, please fasten the steering wheel and gear shift on the surface by using the enclosed clamps.

Connection of the steering wheel to Playstation 2, GameCube, Xbox
1. Connect the pedals and gear shift to the back side of the steering column, according to the markings on the steering wheel.
2. Connect the power supply cable to the back side of the steering wheel.
3. Make sure the video console is turned off.
   Connect the Playstation®2 connection of the steering wheel to your Playstation®2. To connect the steering wheel to a GameCube or Xbox, please connect first the respective adapter to the Playstation®2 connection of the steering wheel. Then connect it to the respective video console. (see figure 1).

4. Turn on the video console.

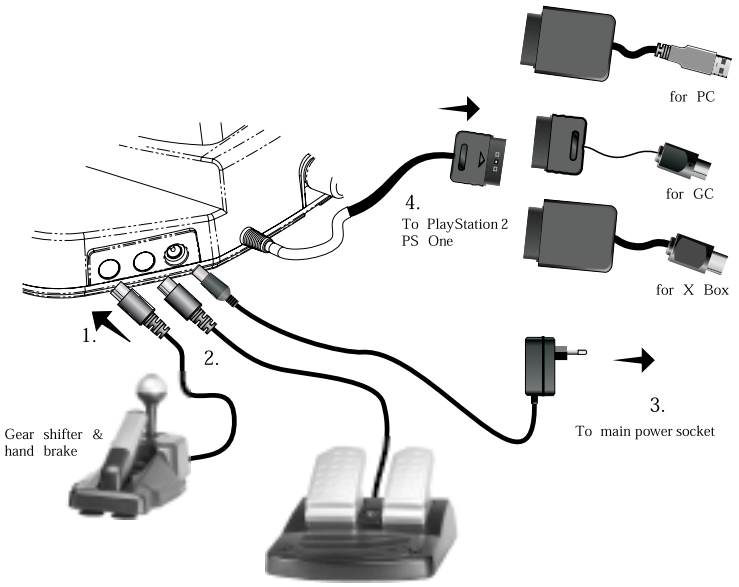


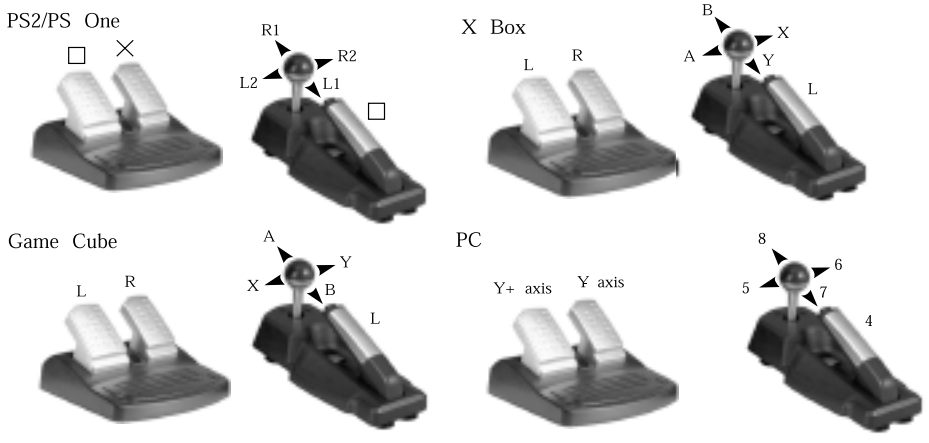
fig. 1

Selection of different modes

Difference between the different modes of operation
Analog (red):The steering wheel behaves like a standard analog controller.
Digital mode (green):The steering wheel behaves like a standard digital controller.
Teach mode (orange): Permits you to reconfigure the buttons on the steering wheel. Only the “start” and “select” button can’t be reconfigured.

In order to change between the different modes, press the teach button several times, until the right colour lights up, which indicates the selected mode.
IMPORTANT: The mode should be chosen before starting a game. Changes during play might cause problems.

Pre-configuration of the foot pedals and gear shift:



Programming of foot pedals (for all consoles)

1. Please find out which buttons refers in the respective game to the gas function.
2. Press the mode button until the orange light (teach mode) lights up.
3. Press the foot pedal you want to use as acceleration pedal and hold it pressed.
4. Now press the button which served as gas button.
5. Press again the mode button to leave the teach mode.

To reconfigure the brake pedal, follow the steps listed above.

Setting of handbrake

1. Some games support the handbrake function. Press the mode button until the orange light (teach mode) lights up.
2. Pull and hold the handbrake.
3. Press the handbrake button (differs from game to game).
4. Press again the mode button to leave teach mode.

Setting of the gear shift to manual function

1. Depending on the game, the button configuration for the gear shift can be different. Please find out, which button refers in the respective game to the „change gear“- function.
2. Press the mode button until the orange light lights up (teach mode).
3. Turn the gear shift up or down, left or right.
4. Then press the button with „change gear“ function.
5. Press the mode button again to leave teach mode.

Connection to a PC

System requirements

- IBM PC
- Windows 98/98SE/2000/Me/XP

Software Installation under Win 98/98SE/2000/Me/XP

1. Insert the enclosed software in the respective drive unit.
2. Choose “Start/Execute“ and click on “Browse“.
3. Double click on “Setup.exe“.
4. Confirm with “OK“.
5. Follow the instructions on the screen.
6. When the software installation is finished, please plug the USB adapter to the PS2 connection of the steering wheel. Then, plug the USB connection to the USB port of your PC.
7. The message “New hardware found“ appears, the HID driver will be installed automatically.

After installation choose “Start/Settings/Control Panel“. Double click on “GameController“ (“Gaming Options“ under Win Me) and click on “Add“ in the appearing window.
Now choose “RW573 GAMEPAD“ from the list. Confirm with “OK“.

Change to the tab “Properties“ and test the steering wheel.
You can test the vibration function by choosing the tab “Vibration“ and by following the instructions.

Adjustment of tilt angle
According to your playing position you can adjust the tilt angle of the steering wheel. Turn the lever at the back in “Unlock“ position and adjust the tilt angle. Lock it afterwards. (see figure 2.)

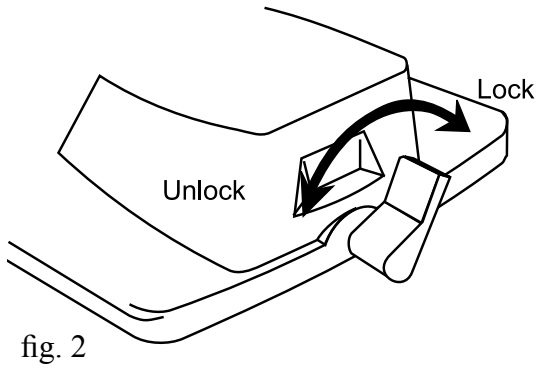


fig. 2

Troubleshooting
The steering wheel doesn’t react.

1. Make sure the power cable is connected firmly to wheel and power socket.
2. Make sure if the respective game support the chosen mode of operation. If need be, turn off the video console and remove the cables. Then, reconnect them and turn on the video console.

The foot pedals don’t react.

1. Make sure the cable of the foot pedals is connected firmly to the steering wheel.
2. Make sure the pedals are activated in the game.

The vehicle pulls in a certain direction

1. Recalibrate the **4 in 1 Force Feedback Racing Wheel**.

2. Turn off and on the video console.

The vehicle reacts too late or too fast.

1. Choose the options menu in the game and change the sensitivity of the steering wheel.

Important notes!
Do not attempt to service or repair the device yourself. Refer all servicing to qualified service personnel. Do not use this apparatus near water (for example, sinks, baths, pools) or expose it to rain, moisture, or dripping or splashing liquids.

Important ergonomic information
Long periods of repetitive motions using an improperly set-up workspace, incorrect body position, and poor work habits may be associated with physical discomfort and injury to nerves, tendons, and muscles. This vibrating steering wheel may lead to injuries if you use it incorrectly or if you use it for long periods of time without taking rest breaks. To reduce the risk of injury, do the following: Take frequent breaks, such as 10 minutes every hour. Position the steering wheel so that your wrists, elbows, and shoulders are relaxed and your forearms are level with the ground.

If you need help…
In case of technical problems don’t hesitate to contact our technical support. Please find the hotline number at the back page of this manual..

Specifications

Steering wheel:	Analog, 180° steering angle
Acceleration and brake pedal:	Analog
Fire buttons:	**For PS2:** X, □ , △, O, L1, R1, L2,R2, Select, Start and four directions **X-Box:** A,B,X,Y, Black, White, R, L, Start, Back and four directions **GameCube:** A,B,X, Y,Z,R,L, Start and four directions **PC:** HID Game Controller compatible
Modes of operation:	Analog, Digital, Teach.
Adjustable tilt angle:	40° (3 positions)
Power supply:	600mA
Dimensions :	280x400x320mm

Einleitung

Vielen Dank für den Kauf des **4 in1 Force Feedback Racing Wheels**. Dieses Produkt bietet Ihnen mit vier verschiedenen Anschlüssen die Möglichkeit packende Rennen an der Playstation 2, Xbox, dem GameCube und PCzu erleben.

Verpackungsinhalt

- Lenkrad
- Pedal-Set
- Gangschaltung und Handbremse
- GameCube-Adapter
- Xbox-Adapter
- USB-Adapter

Produkteigenschaften

- Digital, Analog, Teach Modus
- Ergonomisches Lenkrad mit gummierten Griffflächen
- Saugnäpfe und Halteklemmen zum freien Aufstellen auf jedem Tisch

Aufstellen des Lenkrads und der Gangschalung

Achten Sie darauf, dass der Untergrund eben ist.
Um einen sicheren Halt zu gewährleisten, befestigen Sie das Lenkrad und die Gangschaltung mit den mitgelieferten Halteklemmen auf dem Untergrund.

Anschluss des Racing Wheels an Playstation 2, GameCube, Xbox

1. Schließen Sie die Pedale und die Gangschaltung an der Rückseite der Lenksäule entsprechend der Kennzeichnung an den einzelnen Anschlüssen an.
2. Verbinden Sie das Kabel des Netzteils mit der Rückseite der Lenksäule.
3. Vergewissern Sie sich, dass die Spielekonsole ausgeschaltet ist.
4. Schließen Sie den Playstation 2-Anschluss des Lenkrads an Ihre Playstation 2 an. Um das Lenkrad an den GameCube

oder die Xbox anschließen zu können, verbinden Sie an den Playstation 2-Anschluss des Lenkrads mit dem entsprechenden mitgelieferten Adapter für GameCube oder Xbox an (siehe Abbildung 1).

5. Schalten Sie die Spielekonsole ein.

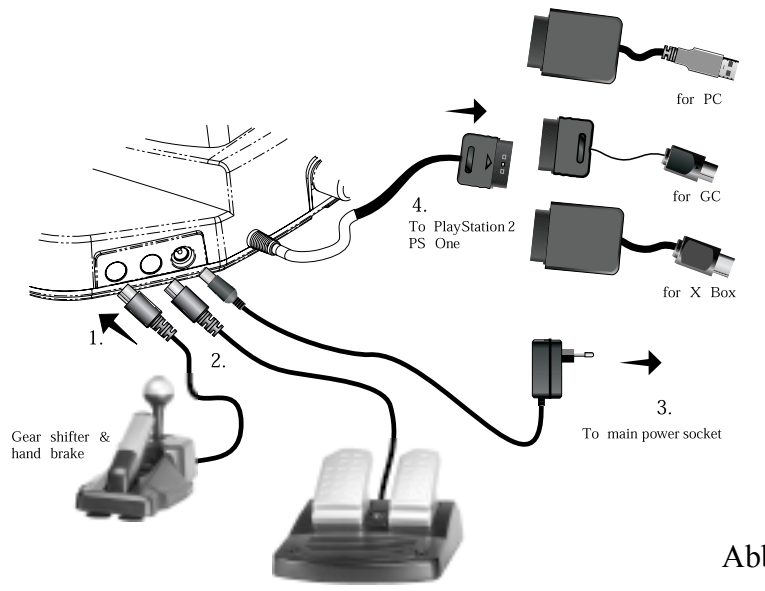


Abb.1

Auswahl verschiedener Betriebsmodi

Unterschied zwischen den einzelnen Betriebsmodi
Im analogen Modus (rot)verhält sich das Lenkrad wie ein analoger Standard-Controller.
Im Digital-Modus (grün) verhält sich das Lenkrad wie ein digitaler Standard-Controller.
Der Teach-Modus (orange) erlaubt es Ihnen Tasten neu zu belegen. Nur die Start und Select-Taste können nicht neu belegt werden.

Im Betrieb an Playstation 2/ Xbox/Game Cube/ PC kann zwischen drei Betriebsarten gewählt werden:

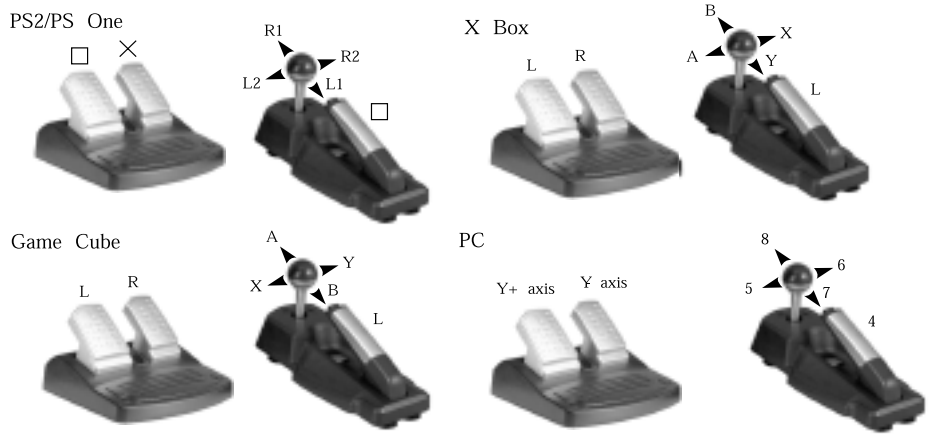
1. Teach (orangefarbenes Licht)

2. Analog (rotes Licht)
3. Digital (grünes Licht)

Um zwischen den verschiedenen Modi zu wechseln, drücken Sie die Mode-Taste so oft, bis Sie den gewünschten Modus gefunden haben.

WICHTIG: Der Modus muss vor dem Start des Spiels eingestellt werden, Änderungen während des Spiels können Probleme verursachen. Bitte beachten Sie dass die jeweilige Spielesoftware den analogen Betriebsmodus unterstützen muss, um diesen mit dem **4 in1 Force Feedback Racing Wheel nutzen** zu können. Die notwendigen Informationen dazu finden Sie auf der Rückseite der Spielverpackung.

Voreinstellung der Fußpedale und der Gangschaltung:



Programmieren der Fußpedale (für alle Konsolen)

1. Finden Sie heraus, welche Taste in dem jeweiligen Spiel als Beschleunigungstaste dient.
2. Drücken Sie die Mode-Taste solange, bis Sie im Teach-Modus sind.

3. Drücken Sie das Pedal, das Sie als Gaspedal verwenden möchten und halten Sie es gedrückt.
4. Drücken Sie nun die Taste, die am Anfang des Spiels als Beschleunigungstaste diente.
5. Drücken Sie erneut die Mode-Taste, um den Teach-Modus zu verlassen.

Um das Bremspedal neu zu belegen gehen Sie wie oben beschrieben vor.

Einstellung der Handbremse

1. Einige Spiele unterstützen die Handbremsen-Funktion.
2. Drücken Sie die Mode-Taste so oft, bis Sie sich im Teach-Modus befinden.
3. Ziehen und halten Sie die Handbremse.
4. Drücken Sie die Handbremsen-Taste (von Spiel zu Spiel unterschiedlich).
5. Drücken Sie erneut die ModeTaste, um den Teach-Modus zu verlassen.

Einstellung der Gangschaltung auf manuelle Funktion

1. Je nach Spiel kann die Belegung der Tasten für die Gangschaltung unterschiedlich sein. Finden Sie heraus, welche Taste in dem jeweiligen Spiel mit der „Hochschalten“-Funktion belegt ist.
2. Drücken Sie die Mode-Taste so oft, bis Sie sich im Teach-Modus befinden.
3. Bewegen Sie den Schaltknüppel nach oben, unten, rechts oder links.
4. Drücken Sie dann den Knopf für das „Hochschalten“.
5. Drücken Sie erneut die Mode-Taste, um den Teach-Modus zu verlassen.

Anschluss an den PC

Systemvoraussetzungen

- IBM PC
- Windows 98SE/2000/Me/ XP

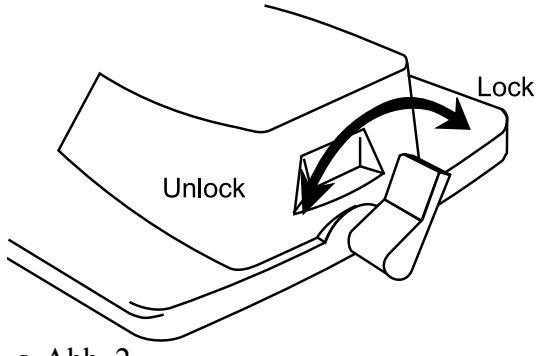
Software-Installation unter Win 98/98Se/2000/e/XP

1. Legen Sie die mitgelieferte Software in das entsprechende Laufwerk ein.
2. Gehen Sie auf „Start/Ausführen“ und klicken Sie auf „Durchsuchen“.
3. Wählen Sie „Setup.exe“.
4. Klicken Sie auf „OK“.
5. Befolgen Sie nun die Anweisungen auf dem Bildschirm.
6. Verbinden Sie nach Beendigung der Installation den USB-Adapter mit dem PS2-Anschluss des Lenkrads. Schließen Sie nun den USB-Anschluss an den USB-Port Ihres PCs an.
7. Es erscheint die Meldung „Neue Hardware gefunden“, der HID Treiber wird automatisch installiert.

Nach Beendigung der Installation wählen Sie „Start/Einstellungen/ Systemsteuerung“. Doppelklicken Sie auf „Game Controller“ und wählen Sie in dem erscheinenden Dialog-Fenster „Hinzufügen“.
Wählen Sie „RW573 GAMEPAD“ aus der Liste der Game Controller. Bestätigen Sie mit „OK“.
Wechseln Sie nun auf die Registerkarte „Eigenschaften“ und testen Sie das Lenkrad.
Die Vibrations-Funktion können Sie über die Registerkarte „Vibration“ testen.

Einstellen des Neigungswinkels

Sie können den Neigungswinkel entsprechend Ihrer Spielposition einstellen.
Bewegen Sie den Hebel in die Position „Lösen“, um den Neigungswinkel zu verändern. Arretieren Sie ihn anschließend wieder. (s. Abb.2)



s. Abb. 2

Problembehebung
Das Lenkrad reagiert nicht.

1. Überprüfen Sie, ob die Netzkabel richtig angeschlossen wurden.
2. Überprüfen Sie, ob das von Ihnen gewählte Spiel den aktuellen Betriebsmodus unterstützt. Gegebenenfalls schalten Sie die Konsole aus und entfernen Sie alle Kabel. Stellen Sie die Verbindung dann wieder her und schalten Sie die Konsole aus.

Die Pedale reagieren nicht.

1. Überprüfen Sie die Kabelverbindung zwischen den Pedalen und dem Lenkrad.
2. Überprüfen Sie, ob die Pedale im Spiel aktiviert sind.

Das Fahrzeug zieht in eine bestimmte Richtung

1. Kalibrieren Sie das **4 in 1 Force Feedback Racing Wheel** erneut.

2. Schalten Sie die Konsole aus und wieder ein.

Das Fahrzeug reagiert zu empfindlich oder zu spät

1. Rufen Sie das Optionsmenü des Spiels auf und stellen Sie die Empfindlichkeit des Lenkrads ein.

Wichtige Hinweise!
Nehmen Sie das Gerät unter keinen Umständen auseinander. Versuchen Sie nicht, das Gerät selbst zu warten oder zu reparieren. Überlassen Sie jegliche Wartungsarbeiten dem zuständigen Fachpersonal. Verwenden Sie das Gerät nicht in der Nähe von Wasser (z.B. Waschbecken, Badewannen oder Schwimmbecken), und halten sie es von Feuchtigkeit, tropfenden oder spritzenden Flüssigkeiten sowie Regen fern.

Wichtige ergonomische Informationen
Medizinische Untersuchungen zeigen, dass über einen längeren Zeitraum durchgeführte monotone Bewegungen, ein schlecht eingerichteter Arbeitsplatz, eine falsche Körperhaltung und ungeeignete Arbeitsweisen zu körperlichen Beschwerden oder Verletzungen an Nerven, Sehnen und Muskeln führen können. Das falsche Verwenden dieses Lenkrads bzw. das Verwenden über einen längeren Zeitraum ohne Pause kann zu Gesundheitsschäden führen!
Legen Sie deshalb regelmäßig Pausen ein, z.B. stündlich 10 Minuten. Platzieren Sie das Lenkrad so, dass Handgelenk, Ellbogen und Schulter entspannt sind, und Ihre Unterarme eine parallele Linie zum Boden bilden.

Falls Sie Hilfe benötigen...
Bei technischen Problemen wenden Sie sich bitte an unseren technischen Support. Die Hotline-Nummer finden Sie auf der Rückseite dieser Bedienungsanleitung.

Technische Daten

Lenkrad:	Analog, 180° Lenkbereich
Gas-und Bremspedal:	Analog
Feuertasten:	In PS2: X, □ , △, O, L1, R1, L2,R2, Select, Start und vier Richtungen X-Box: A,B,X,Y, Black, White, R, L, Start, Back und vier Richtungen GameCube: A,B,X, Y,Z,R,L, Start und vier Richtungen PC: HID Game Controller kompatibel
Betriebsmodi:	Analog, Digital, Teach.
Einstellbarer Neigungswinkel:	40° (3 Positionen)
Stromversorgung:	600mA
Abmessungen:	280x400x320mm

Introduction

Merci d'acheter le **4 in1 Force Feedback Racing Wheel**. Ce produit vous permet de vivre des courses automobiles saisissantes au Playstation 2, Xbox, GameCube ou PC.

Contenu

- Volant
- Pédales
- Levier de vitesse et frein à main
- GameCube adapter
- Xbox adapter
- USB adapter

Caractéristiques du produit

- Modes: Digital, Analog, Teach
- Volant ergonomiques avec des poignées caoutchoutées
- Ventouses et dispositif de serrage pour un positionnement libre sur chaque table

Positionnement du volant et du levier de vitesse

Assurez vous que vous positionner les dispositifs sur une surface platte. Pour garantir une grande stabilité, fixez le volant et levier de vitesse sur la surface avec le dispositif de serrage ci-joint.

Connexion du volant au Playstation 2, GameCube, Xbox

1. Branchez les pédales et le levier de vitesse à l'arrière de la colonne de direction correspondant aux marquages.
2. Branchez le câble d'alimentation à l'arrière de la colonne de direction.
3. Assurez-vous que la console de jeu est éteint.
4. Branchez le câble du volant au Playstation 2. Pour brancher le volant au GameCube ou Xbox, branchez d'abord le câble du volant au adapteur respectif (pour GameCube ou Xbox). (voir la figure 1).
5. Allumez la console de jeu.

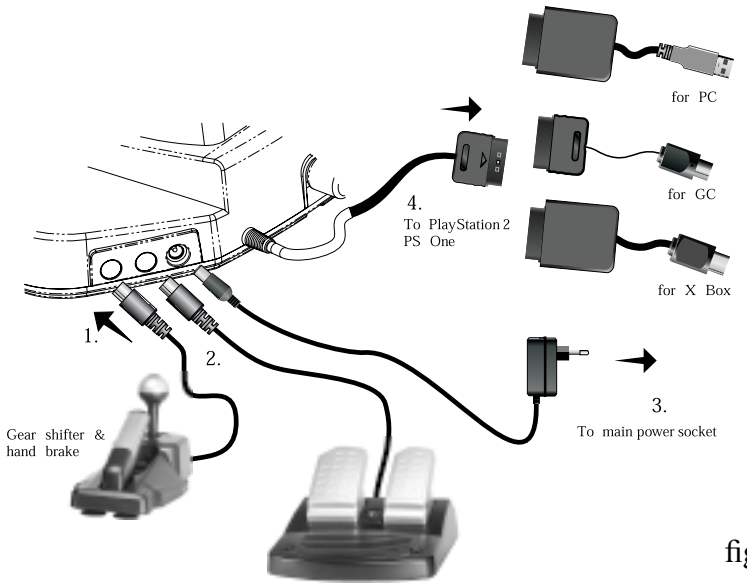


fig. 1

Sélection des modes d'opération

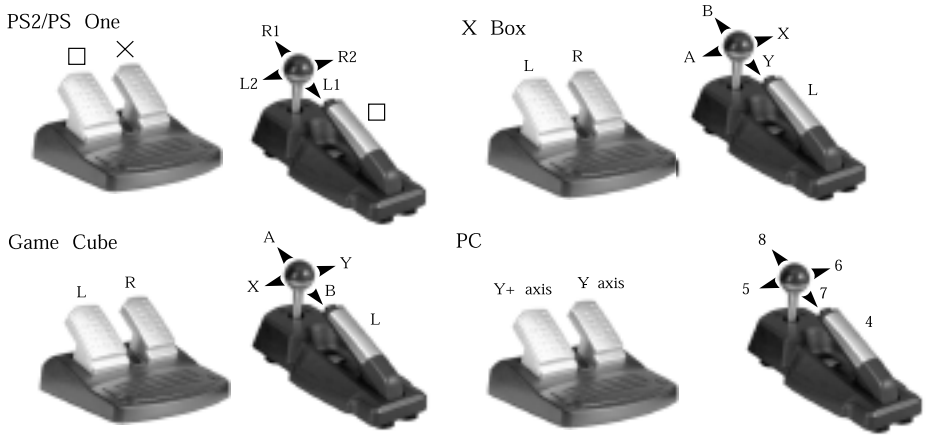
Différence entre les modes d'opération

Analogue (rouge): Le volant se comporte comme une manette de jeu analogue standard.
Digital (vert): Le volant se comporte comme une manette de jeu numérique standard.
Mode « Teach » (orange): Configuration des boutons. Les boutons « Start » et « Select » ne peuvent pas être configurés.

Pour changer le mode, appuyez sur le bouton « Mode » jusqu'à vous avez trouvé le mode désiré.

IMPORTANT: Sélectionnez le mode avant commencer un jeu.
Des changements pendant l'exécution d'un jeu peuvent causer des problèmes.

Préconfiguration des pédales et du levier de vitesse:



Programmation des pédales (pour chaque console)

1. Identifiez quel bouton sert comme accélération.
2. Appuyez sur le bouton « Mode » jusqu'à vous avez trouvé le mode « Teach » (orange).
3. Appuyez sur le pédale que vous désirez utiliser comme pédale d'accélération et tenez-le pressé.
4. Appuyez sur le bouton qui servait au début du jeu comme bouton d'accélération.
5. Appuyez de nouveau sur le bouton « Mode » pour quitter le mode « Teach ».

Pour configurer le pédale de frein, suivez les pas décrits au-dessus.

Configuration du frein à main

1. Quelques jeux supportent la fonction frein à main.
2. Appuyez sur le bouton « Mode » jusqu'à vous avez trouvé le mode « Teach » (orange).
3. Tirez le frein à main et tenez-le pressé.
4. Appuyez sur le bouton « frein à main » (comme c'est un bouton différent de jeu à jeu, il faut l'identifier avant).
5. Appuyez de nouveau sur le bouton « Mode » pour quitter le mode « Teach ».

Configuration du levier de vitesse sur fonction manuelle

1. La configuration des boutons pour la fonction « levier de vitesse » peut varier de jeu à jeu. Identifiez quel bouton reprend dans le jeu respectif la fonction « changer de marche ».
2. Appuyez sur le bouton « Mode » jusqu'à vous avez trouvé le mode « Teach » (orange).
3. Tournez le levier de vitesse en haut, en bas, à gauche ou à droite.
4. Appuyez sur le bouton avec la fonction « changer de marche ».
5. Appuyez sur le bouton « Mode » pour quitter le mode « Teach ».

Connexion à l'ordinateur

Configuration du système

- IBM PC
- Windows 98/98SE/2000/ME

Installation du logiciel sous Win98/98Se/2000/Me/XP

1. Insérez le logiciel joint dans le lecteur correspondant.
2. Choisissez « Start/Exécuter » et cliquez sur „Parcourir".
3. Double cliquez sur « Setup.exe ».
4. Cliquez sur « OK ».
5. Suivez les instructions sur l'écran.
6. Après l'installation, branchez l'adapteur USB au câble du volant. Puis, branchez la connexion USB à l'ordinateur.
7. Le message « Nouveau matériel détecté » apparaît, le pilote HID est installé automatiquement.

Après l'installation choisissez « Démarrage/Paramètres/Panneau de configuration ». Double cliquez sur « Contrôleur de jeu » et choisissez « Ajouter ».
Choisissez « RW573 GAMEPAD » de la liste. Confirmez avec « OK ».
Changez l'onglet « Propriétés » et testez le volant.
Vous pouvez testez la fonction de vibration à travers l'onglet « Vibration ».

Ajuster l'angle d'inclinaison

Il est possible d'ajuster l'angle d'inclinaison correspondant à votre position de jeu.
Tournez le levier à la côté arrière de la colonne de direction en position « Unlock » (« Déverrouiller »). Changez l'angle d'inclinaison et verrouillez-le après. (voir fig. 2)

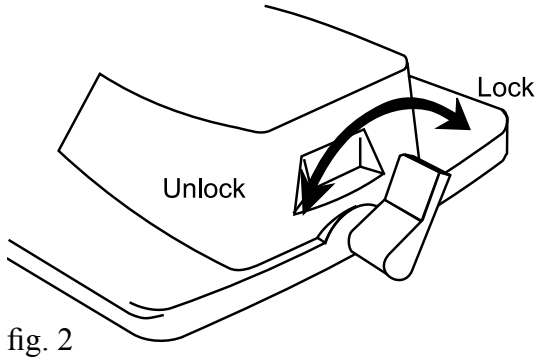


fig. 2

Solution des problèmes

Le volant ne réagit pas.

1. Vérifiez si le câble d'alimentation est bien branché.
2. Assurez-vous que votre jeu supporte le mode d'opération sélectionné. Le cas échéant, éteignez la console de jeu et débranchez les câbles. Puis, rebranchez les câbles et allumez la console de jeu.

Les pédales ne réagissent pas.

1. Assurez-vous que le câble entre pédales et volant est bien branché.
2. Vérifiez si les pédales sont activés dans le jeu.

Le véhicule tire dans une certaine direction.

1. Calibrez de nouveau le **4 in 1 Force Feedback Racing Wheel**.
2. Eteignez et allumez la console de jeu.

Le véhicule réagit trop tôt ou trop tard.

1. Ajuster la sensibilité du volant dans le menu d'option du jeu.

Notes importantes!

Ne tenez pas d'effectuer vous-même l'entretien du dispositif ni de le réparer. Pour les opérations d'entretien, adressez-vous à du personnel qualifié. Évitez d'utiliser l'appareil à proximité de l'eau (évier, baignoire ou piscine par ex.) ou de l'exposer aux intempéries, à l'humidité, ou à des écoulements ou des projections de liquides.

Informations importantes relatives au confort

Des tâches répétitives effectuées pendant de longues périodes et un espace de travail mal agencé peuvent entraîner de l'inconfort, voire des blessures au niveau des nerfs, des tendons et des muscles. Ce volant à vibrations risque de provoquer des blessures si vous l'utilisez de façon incorrecte ou trop longtemps sans pauses. Pour réduire le risque de blessure, procédez comme suit: Observez des pauses régulières, 10 minutes toutes les heures par exemple. Placez le volant de sorte que vos poignets, coudes et épaules soient relâchés et que vos avant-bras soient parallèles avec le sol.

Si vous avez besoin d'aide…

En cas de problèmes techniques, n'hésitez pas de contacter notre support technique. Le numéro de téléphone est indiqué au revers de ce manuel.

Spécifications

Volant:	Analogue, 180° d'angle de direction
Pédale d'accélération et de frein	Analogue
Boutons d'action:	PS2: X, □ , △, O, L1, R1, L2,R2, Select, Start et quatre directions
	X-Box: A,B,X,Y, Black, White, R, L, Start, Back et quatre directions
	GameCube: A,B,X, Y,Z,R,L, Start et quatre directions
	PC: Compatible avec contrôleurs de jeu HID
Modes d'opération:	Analogue, numérique.
Angle d'inclinaison ajustable:	40° (3 positions)
Consommation:	600mA
Dimensions:	280x400x320mm

Introducción
Gracias por comprar el **4 in1 Force Feedback Racing Wheel**. Con cuatro conecciones, este producto le permite vivir carreras cautivadoras a la Playstation 2, Xbox, GameCube y el ordenador.

Contenido
- Volante
- Pedal de pie
- Caja de cambios y freno de mano
- Adaptador GameCube
- Adaptador Xbox
- Adaptador USB

Características del producto
- Modos: Digital, Analógico, Teach
- Volante ergonómico con agarres con textura de goma.
- Ventosas y dispositivo fijador para la colocación libre en cada mesa.

Colocación del volante y de la caja de cambios
Asegúrese de que la superifice està llana.
Para garantizar una stabilidad más grande, fije Vd. el volante y la caja de cambios con el dispositivo fijador en la superficie.

Conexion del volante a Playstation 2, GameCube, Xbox
1. Conecte los pedales y la caja de de cambios con la parte posterior del árbol de dirección correspondiente a las marcas.
2. Conecte el cable de alimentación con el árbol de dirección.
3. Asegúrese de que la consola este apagado.
4. Conecte el enchufe Playstation 2 del volante a su Playstation 2. Para poder conectar el volante al GameCube o a la Xbox, conecta antes el enchufe Playstation 2 del volante con el adaptador respectivo para GameCube o Xbox (ver figura 1).
5. Enciende la consola de juego.

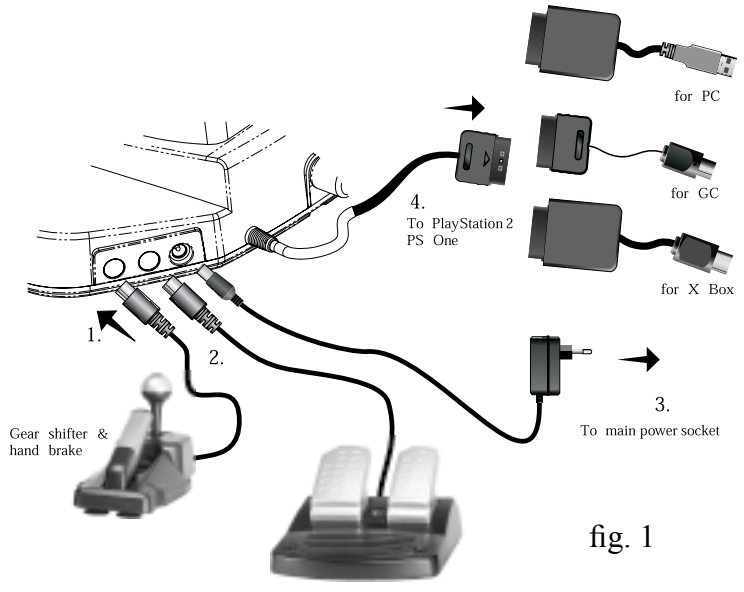


fig. 1

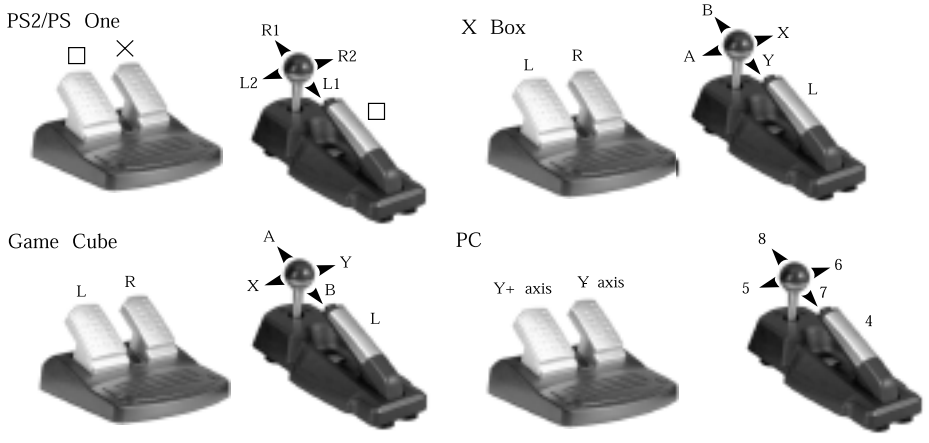
Selección de los diferentes modos de operación

Diferencia entre los modos de operación
Analógico (rojo) : El volante se comporta como un controlador de juego estándar analógico.
Digital (verde): El volante se comporta como un controlador de juego estándar digital.
Teach (naranja): Para poder configurar los botones. Solamente los botones „Start“ e „Select“ no pueden ser configurado.

Para cambiar entre los modos diferentes, pulse el botón „Modo“ hasta que Vd. ha encontrado el modo deseado.

IMPORTANTE: Hay que seleccionar el modo antes de comenzar el juego. Cambios durante el juego pueden causar problemas.

Preconfiguración de los pedales y la caja de cambios:



Programación de los pedales (para todas las consolas)

1. Identifica el botón que sirve en el juego respectivo como botón de aceleración.
2. Pulse el botón „Modo“ hasta que ha encontrado el modo „Teach“.
3. Pulse el pedal que quieren utilizar como pedal de acceleración y sujetelo.
4. Pulse el botón que sirve en el juego respectivo como botón de aceleración.
5. Pulse de nuevo el botón „Modo“ para quitar el modo „Teach“.

Para configurar el pedal de freino, siga los pasos descritos abajo.

Configuración del freno de mano

1. Algunos juegos soportan la función „freno de mano“.
2. Pulse el botón „Modo“ hast que ha encontrado el modo „Teach“.
3. Tire el freno de mano.
4. Pulse el botón „freno de mano“ (diferente de juego a juego).

5. Pulse el botón „Modo“ para quitar el modo „Teach“.

Configuración de la caja de cambios (función manual)

1. Según el juego, la configuración de los botones puede variar. Identifica el botón con la función „Cambio de marcha“.
2. Pulse el botón „Modo“ hasta que ha encontrado el modo „Teach“.
3. Mueve los cambios abajo, debajo, a la izquierda, a lo derecho.
4. Pues pulse el botón con la función „Cambio de marcha”.
5. Pulse de nuevo el botón „Modo“ para quitar el modo „Teach“.

Conexión al ordenador

Requisitos del sistema

- IBM PC
- Windows 98/98SE/2000/Me/XP

Instalación del software bajo Win 98/98Se/2000/Me/XP

1. Inicie Windows e introduzca el disquete adjunto en la unidad de disquete.
2. Haga clic en el botón „Inicio“ de la barra de tareas y seleccione „Ejecutar“.
3. Haga doble clic en „Setup.exe“.
4. Haga clic en „OK“.
5. Siga las instrucciones en pantalla.
6. Una vez finalizada la instalación del software, conecte el adaptador USB con el enchufe PS2 del volante. Pues, conecte el enchufe USB con el puerto USB del ordenador.
7. Aparece el mensaje „Se ha encontrado hardware nuevo“, la instalación del programa piloto se realizará automaticamente.

Una vez finalizada la instalación del software, seleccione „Inicio/

Configuración /Panel de control“. Haga doble clic en „Dispositivo de juego“ y seleccione en la ventana de diálogo „Agregar dispositivo“.
Seleccione „RW573 GAMEPAD“ de la lista de dispostivos de juego.
Confirme con „OK“.
Seleccione „Propriedades“ y prueba el volante.
Se puede probar la funcion „vibración“ seleccionando la ficha „vibración“.

Ajustamiento del ángulo de inclinación

Vd. pueden ajustar el ángulo de inclinación según su posición deseada. Mueve la palanca en la parte posterior del volante en la posición „Unlock“ para poder ajustar el ángulo. Después, muevelo en la posición „Lock“ (figura 2.).

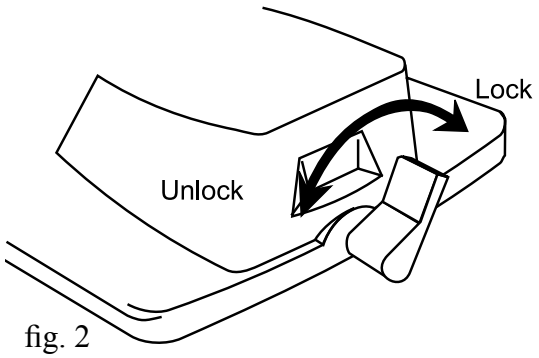


fig. 2

Solución de problemas
El volante no funziona.

1. Compruebe que el cable de alimentación está conectado correctamente.
2. Compruebe que el juego seleccionado soporta el modo de operación selecionado. Dado el caso, apage la consola e desconecte todos los cables. Pues, conectelos de nuevo e enciende la consola.

Los pedales no funcionan.

1. Compruebe que el cable entre volante y pedal està conectado correctamente.
2. Compruebe que los pedales están activado en el juego.

El vehículo tire en una dirección distinta.
Calibre de nuevo el **4 in 1 Force Feedback Racing Wheel** .
Apage e enciende la consola.

El vehículo reacciona muy sensiblemente
Seleccione el menú de opción del juego e ajuste la sensibilidad del volante.

Notas importantes!
No intente reparar el dispositivo usted mismo. Remita todas las reparaciones al personal de servicio cualificado. No intente modificar el dispositivo de ninguna manera. Si lo hace, la garantía perdería validez. No utilice este aparato en lugares cercanos a agua (por ejemplo, fregadores, bañeras, piscinas, etc.) ni lo exponga a lluvia, humedad ni líquidos que pueden gotear o salpicar.

Información sanitaria importante
Realizar tareas repetidas durante largos periodos de tiempo, una disposición inadecuada del lugar de trabajo, una posición incorrecta del cuerpo y hábitos de trabajo deficientes pueden ocasionar cansancio y lesiones físicas en nervios, tendones y músculos.
Este volante con efecto de vibración puede producir lesiones si se utiliza de forma incorrecta o durante largos periodos de tiempo sin descanso. Para reducir el riesgo, haga lo siguiente: Tome descansos con frecuencia, aproximadamente 10 minutos cada hora. Coloque el volante de forma que la muñeca, el codo y el hombro se encuentren en una posición relajada, y el antebrazo se sitúe paralelo al suelo.

Si necesita ayuda..
En caso de problemas tecnicas, no vacile en contactar nuestro soporte tecnico. El número de teléfono està indicado en el dorso de este manual.

Especificaciones

Volante: dirección	Analógico, 180° ángulo de
Pedales de acceleración y freno:	Analógico
Botones de disparo:	PS2: X, □ , △, O, L1, R1, L2,R2, Select, Start y cuatro direcciones X-Box: A,B,X,Y, Black, White, R, L, Start, Back y cuatro direcciones GameCube: A,B,X, Y,Z,R,L, Start y cuatro direcciones PC: compatible con dispositivos de juego HID
Modos de operación:	Bajo PS2: Analógico, Digital, Teach.
Force Feedback y Vibración:	Compatible con todos juegos.
Ángulo de inclinación ajustable:	40° (3 Posiciones)
Suministro de corriente:	600mA
Dimensiones:	280x400x320mm

Introduzione
Congratulazioni per aver acquistato il nostro volante **Force Feedback Racing Wheel 4 in 1**. Grazie a quattro diverse uscite, questo prodotto Vi offre una giocabilità senza precedenti alle console giochi Playstation 2, GameCube, X-Box, nonché al PC.

Contenuto dell'imballaggio
- volante
- set pedali
- cambio e freno a mano
- adattatore per GameCube
- adattatore per X-Box
- adattatore per porta USB

Caratteristiche del prodotto
- modalità analogo, digitale, teach
- volante ergonomico con impugnature rivestite in gomma
- Ventose e morsetti di tenuta per un facile fissaggio del volante su ogni tipo di tavolo

Fissaggio del volante e del cambio
AccertateVi che la superficie su cui fissare il dispositivo sia piana.
Al fine di garantire un montaggio stabile, fissate il volante e il cambio su una superficie con l'aiuto delle ventose e dei morsetti in dotazione.

Connessione del volante Racing Wheel alla Playstation 2, al GameCube, all'box
1. Collegate i pedali e il cambio sul retro del piantone del volante nelle rispettive porte secondo le marcature.
2. Allacciate il cavo dell'alimentazione sul retro del piantone del volante.
3. AccertateVi che la console giochi sia spenta.
4. Collegate l'uscita del volante della Playstation 2 alla console Playstation 2. Al fine di poter allacciare il volante al GameCube

o all'Xbox, collegate l'uscita del volante della Playstation 2 alle console giochi con l'aiuto del rispettivo adattatore per GameCube o Xbox (vedi illustrazione 1).

5. Accendete la console.

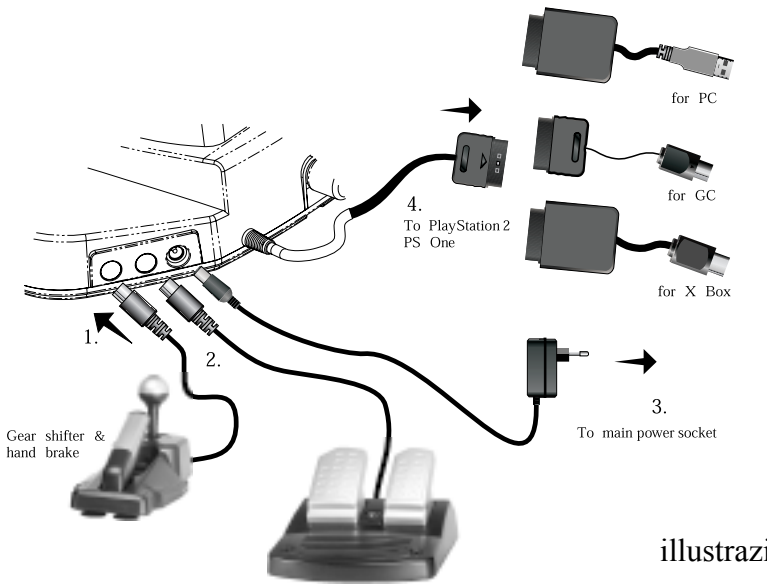


illustrazione 1

Selezione di differenti modalità di funzionamento

Differenze tra i singoli tipi di modalità

Analogo (luce rossa): Il volante presenta tutta le caratteristiche di un controller analogo standard.

Digitale (luce verde): Selezionando invece la modalità in digitale, il volante presenta tutta le caratteristiche di un controller digitale standard.

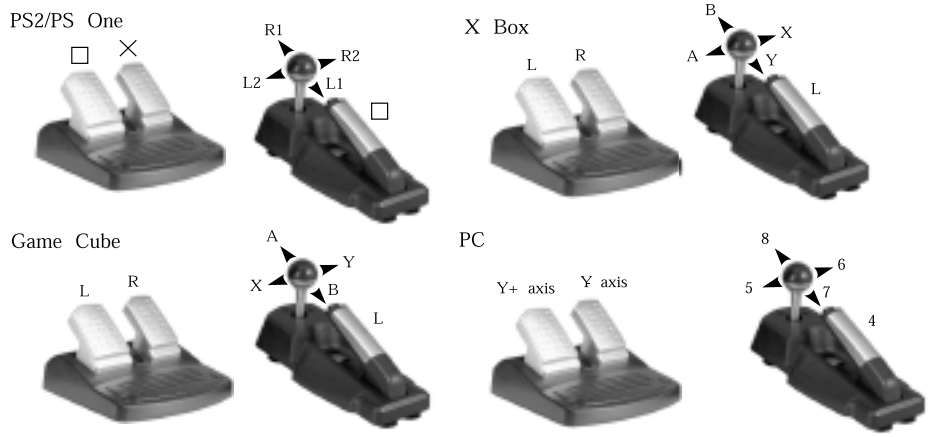
Teach (luce color arancio): La modalità in teach permette di assegnare ai pulsanti una nuova funzione. Solamente ai pulsanti Start e Select non si possono assegnare ulteriori funzioni.

Se si vuole selezionare una determinata modalità, premete il tasto Mode fino al momento in cui non si è infine trovata la modalità desiderata.

NOTA BENE: La modalità di gioco deve essere selezionata prima dell'avvio del gioco stesso. Durante un gioco la selezione di un'altra modalità potrebbe causare problemi.

RicordateVi che la modalità Analogo può essere selezionata solamente con un software che supporta tale modalità. A tale proposito, troverete sul retro della confezione dei giochi maggiori informazioni.

Preimpostazione dei pedali e del cambio:



Programmazione dei pedali valida per tutti i tipi di console

1. Cercate di volta in volta nel gioco il pulsante a cui è stata assegnata la funzione dell'acceleratore.
2. Premete il pulsante Mode fino al momento in cui non si selezioni la modalità teach.
3. Schiacciate il pedale che desiderate utilizzare come acceleratore e tenetelo premuto.
4. Premete adesso il pulsante che al momento dell'avvio del gioco servirà da pulsante dell'accelerazione.
5. Premete nuovamente il pulsante Mode per lasciare la modalità teach.

Per assegnare al pedale del freno un'altra funzione, procedere come descritto sopra.

Regolazione del freno a mano

1. Alcuni giochi supportano la funzione del freno a mano.
2. Premete il pulsante Mode fino al momento in cui non si selezioni la modalità teach.
3. Tirate e tenete tirato il freno a mano.
4. Premete il pulsante del freno a mano (tale pulsante è diverso da gioco a gioco).
5. Premete nuovamente il pulsante Mode per lasciare la modalità teach.

Selezione della funzione manuale del cambio

1. A seconda del gioco si può assegnare ai pulsanti del cambio una differente funzione. Cercate di volta in volta nel gioco il pulsante a cui è stata assegnata la funzione del cambio di velocità.
2. Premete il pulsante Mode fino al momento in cui non si selezioni la modalità teach.
3. Muovete la leva del cambio verso l'alto, il basso, verso destra o sinistra.
4. Premete quindi il pulsante preposto al cambio di velocità.
5. Premete nuovamente il pulsante Mode per lasciare la modalità teach.

Connessione al PC

Requisiti di sistema

- IBM PC
- Windows 98/98 SE/2000/Me/XP

Installazione software (per Win 98/98Se/2000/Me/XP)

1. Inserite il software in dotazione nella rispettiva unità CD – ROM.
2. Fate click su „Avvio/Esegui“ e cliccate in seguito su „Cerca“.

3. Selezionate „Setup.exe“.
4. Cliccate su „OK“.
5. Seguite quindi le istruzioni che compariranno sul monitor.
6. Una volta terminata l'installazione, collegate l'adattatore USB con l'uscita PS2 del volante. Collegate quindi l'uscita USB alla porta USB del Vostro PC.
7. Comparirà l'indicazione che „È stata trovata una nuova componente hardware". Il driver HID verrà automaticamente installato.

Una volta terminata l'installazione, andate su "Start / Impostazioni / Pannello di controllo". Fate doppio click su "GameController" e selezionate la finestra di dialogo "Aggiungi" che comparirà di seguito. Selezionare „RW573 GAMEPAD“ nella lista dei GameController a disposizione. Confermate la scelta cliccando su „OK“.
Andate in seguito alla voce "Proprietà" e testate il volante.
Potete testare la funzione vibrazioni selezionando la voce "Vibrazioni".

Regolazione dell'angolo d'inclinazione

Potete regolare l'angolo d'inclinazione a seconda della posizione di gioco desiderata.
Posizionate la leva su "Rilascia" per modificare l'angolo d'inclinazione (ver illustriazione 2) . Riportatela infine nella posizione iniziale.

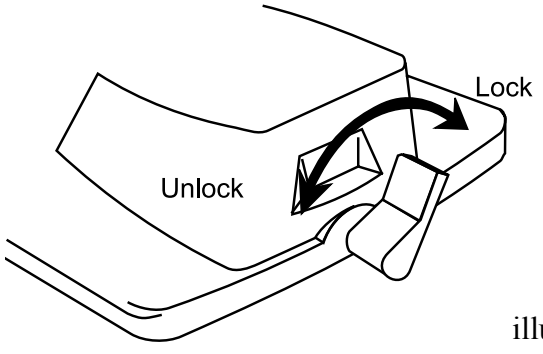


illustrazione 2

Ricerca gusti
il volante non reagisce.

1. AccertateVi che il cavo dell'alimentazione sia inserito correttamente.
2. Verificate che il gioco scelto supporti la modalità selezionata. Eventualmente spegnete la console e scollegate tutti i cavi. Ricollegate la console per infine spegnerla nuovamente.

I pedali non reagiscono.

1. Controllate che i pedali e il volante siano collegati correttamente.
2. Verificate che i pedali siano stati attivati nel gioco.

La vettura tira in una direzione non desiderata.

1. Calibrate il volante **Force Feedback Racing Wheel 4 in 1** nuovamente.
2. Accendete e spegnete la console.

La vettura reagisce in ritardo o con eccessiva sensibilità.

1. Selezionate il menù opzioni e regolate la sensibilità del volante.

Importante!
Non smontate il dispositivo in nessun caso. Non provate a riparare il dispositivo o a effettuarne la manutenzione. La manutenzione e le riparazioni devono essere effettuate esclusivamente da personale competente specializzato. Non utilizzate l'apparecchio in prossimità d'acqua (p. es. in prossimità di lavandini, vasche da bagno o piscine) e tenetelo lontano da luoghi umidi, da spruzzi o gocce d'acqua, nonché dalla pioggia.

Importanti informazioni ergonomiche
Lunghi periodi di attività ripetitiva, un utilizzo inadeguato dell'area di lavoro, una postura scoretta e cattive abitudini possono provocare dolori e lesioni a nervi, tendini e muscoli. Un utilizzo non corretto o protratto nel

tempo senza pause di questo volante con vibrazioni può provocare lesioni o dolori. Per ridurre questo rischio, attenersi alle seguenti indicazioni: Durante il gioco impugnare il volante con una presa leggera. Posizionare il volante in modo che il polsi, i gomiti e le spalle siano in posizione rilassata e gli avambracci siano in orizzontale rispetto al pavimento.

In caso di problemi...
Nel caso in cui dovessero verificarsi ulteriori problemi tecnici, Vi preghiamo di contattare il nostro customer–care il cui numero telefonico si trova sul retro di questo manuale d'istruzioni.

Specifiche tecniche

Volante:	analogico, con un angolo di sterzata di 180°
Pedale del freno e dell'acceleratore:	analogici
Pulsanti grilletto:	Nella PS2: X, □, △, O, L1, R1, L2,R2, Select, Start e quattro direzioni Nell'X-Box: A,B,X,Y, Black, White, R, L, Start, Back e quattro direzioni Nel GameCube: A,B,X, Y,Z,R,L, Start quattro direzioni PC: compatibile con il GameController HID
Modalità di funzionamento:	Analogo, digitale, teach
Angolo d'inclinazione regolabile:	40° (3 posizioni)
Alimentazione elettrica:	600mA
Dimensioni:	280x400x320mm

SL-6690